

애자일 프로젝트 실무 과정

일정 및 세부 내용 (3일 21시간)

훈련 목표	단원명	훈련내용	교육시간
[Module 01] 프로젝트 관리 개론 이론교육	[Phase 01] 프로젝트의 이해	1-1. 프로젝트 정의 1-2. 프로젝트 특징 1-3. 프로젝트 환경 요인 1-4. 프로젝트 조직 자산 1-5. 프로젝트 거버넌스 1-6. 프로그램 관리 (Program Management) 1-7. 포트폴리오 관리 (Portfolio Management) 1-8. 이해관계자 (Stakeholder) 1-9. 프로젝트 팀 (Project Team) 1-10. PMO (Project Management Office) 1-11. 프로젝트의 사례	2H
	[Phase 02] 프로젝트 관리란 무엇인가	2-1. 프로젝트관리의 이해 2-2. 프로젝트관리의 필요성 2-3. 프로젝트 관리 중심가치와 업무원칙	2H
	[Phase 03] 프로젝트 라이프사이클 (Lifecycle)와 개발방식	3-1. 프로젝트 라이프사이클과 개발방식 3-2. 예측형 개발 방식(Predictive Approach) 3-3. 적응형 개발 방식(Adaptive Approach) 3-4. 혼합형 개발 방식(Hybrid Approach)	2H
	[Phase 04] 프로젝트 관리 수행	4-1. 프로젝트 이해관계자 관리 4-2. 프로젝트 팀 관리 4-3. 개발방식 및 라이프사이클 관리 4-4. 프로젝트 계획 수립 4-5. 프로젝트 작업 수행 4-6. 프로젝트 인도물 확인 4-7. 프로젝트 성과 측정 4-8. 프로젝트 리스크 관리	1H

애자일 프로젝트 실무 과정

일정 및 세부 내용 (3일 21시간)

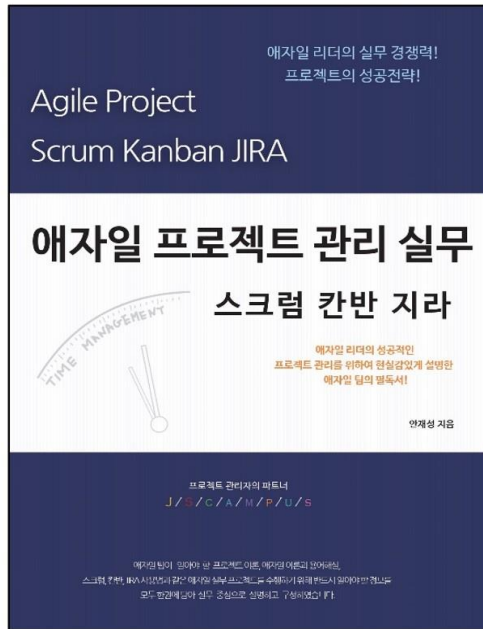
훈련 목표	단원명	훈련내용	시간
[Module 02] 애자일 프로젝트 관리 이해	[Phase 05] 애자일의 이해	5-1. 애자일 개념 5-2. 애자일 선언의 4대 가치와 12가지 원칙 5-3. 애자일 프로젝트 관리 방식의 종류 5-5. 애자일 기본용어 정리	2H
	[Phase 06] 애자일 팀 만들기	6-1 애자일 팀 환경 구축 6-2 애자일 팀 리더 되기 6-3 애자일 팀 빌딩 절차 6-4 애자일 팀 구성 및 역할 6-5 애자일 팀 성과 측정	2H
	[Phase 07] 애자일 프로젝트의 성공방법	7-1. 애자일 프로젝트 실패원인 7-2. 애자일 팀 동기부여 7-3. 애자일 방식 적용 7-4. 애자일 프로젝트 수행 원칙	1H
	[Phase 08] 스크럼 프레임워크 (Framework)	8-1. 스크럼 정의 8-2. 스크럼 특징 8-3. 스크럼 팀 구성 8-4. 프로젝트 오너의 역할 및 필요역량 8-5. 스크럼 마스터의 역할 및 필요역량 8-6. 개발자들의 역할 및 필요역량 8-7. 스크럼 이벤트 및 산출물 8-8. 스크럼 프로젝트 수행절차	2H

애자일 프로젝트 실무 과정

일정 및 세부 내용 (3일 21시간)

훈련 목표	단원명	훈련내용	교육시간
[Module 03] Jira Software 사용법 : 스크럼 스프린트수행	[Phase 09] 스프린트 계획수립	초기 계획 개념 스프린트 계획수립 활용 실습 : 스프린트 계획 등록 활용 실습 : 작업 우선 순위 지정 활용 실습 : 작업시간 추정치 등록 활용 실습 : 작업담당자 지정	2H
	[Phase 10] 스프린트 생성	스프린트 정의 활용 실습 : 스프린트 생성 활용 실습 : 로드맵에서 스프린트 표시	1H
	[Phase 11] 스프린트 실행	데일리 스크럼 스크럼 보드 (Scrum Board) 번 다운 차트(Burn Down Chart) 활용 실습 : 스프린트 진행 활용 실습 : 스프린트 진행 표시 활용 실습 : 스프린트 협업 활용 실습 : 스프린트 보고서	2H
	[Phase 12] 스프린트 종료	스프린트 리뷰 스프린트 회고 후행 스프린트와의 연결 활용 실습 : 스프린트 종료 활용 실습 : 후행 스프린트 시작 활용 실습 : 후행 스프린트 진행	2H

정규 교재



애자일 프로젝트 실무 스크럼 칸반 지라

2022년 10월 15일 출간

안재성 지음

ISDN : 9791197471285