

Jira Project 과정

목표

- ❖ Jira Project 활용을 위한 애자일 스크럼 프레임워크 이론 이해
- ❖ Jira Software Cloud Standard 사용법 습득
- ❖ Jira Project 실무활용

특징

- ❖ 본 과정은 JSCampus 의해 공식적으로 리뷰 되고 승인된 과정
- ❖ 교육 수료 즉시 Jira Project 활용이 가능한 실질적 교육 내용
- ❖ 효율적인 애자일 프로젝트 관리의 중요성 인식과 Jira Project 실습을 통한 활용력 배양
- ❖ 실 사례 중심의 애자일 스크럼 프레임워크 참여 교육 실시
- ❖ 실무중심의 Jira Project 실습 교육

Jira Project 과정

일정 및 세부 내용 (3일 21시간)

훈련 목표	단원명	훈련내용	교육시간	
[Module 01] Jira Project 툴을 활용하기 위한 애자일 스크럼 이론교육	[Phase 01] 프로젝트 설정	프로젝트 정의 프로젝트 관리란? 애자일 프로젝트 관리 개요 애자일 스크럼 프레임워크	2H	
	[Phase 02] Scrum Plan	Portfolio Plan Product Vision High Level Product Backlog Product Roadmap Product Backlog	2H	
	[Phase 03] Sprint	Sprint Plan Sprint Backlog Sprint Increment Sprint Review Sprint Retrospective	2H	
	[Phase 04] 프로젝트 종료	Definition of Done Product Increment 프로젝트 종료 및 지식화	1H	

Jira Project 과정

일정 및 세부 내용 (3일 21시간)

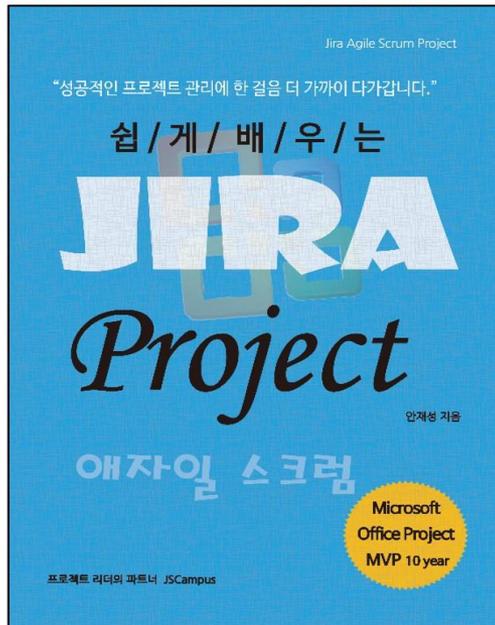
훈련 목표	단원명	훈련내용	시간
[Module 02] Jira Software 사용법 : 스크럼 계획수립	[Phase 05] Roadmap 작성	Roadmap 개요 Roadmap 작성법 활용 실습 : 로드맵 Epic 입력 활용 실습 : Epic 일정 표시 만들기 활용 실습 : Epic 종속성 표시 만들기	2H
	[Phase 06] 백로그등록	Product Backlog의 개요 Product Backlog 작성 활용 실습 : 백 로그 이슈 등록 활용 실습 : Epic과 백 로그 이슈 연결 활용 실습 : 우선순위, Story Point 등록	2H
	[Phase 07] 팀원배정	자원의 개념 활용 실습 : 팀원 초대 활용 실습 : 팀원 업무 지정 활용 실습 : 팀원 검색	1H
	[Phase 08] 팀 빌딩	팀원 선정 팀 빌딩 절차 활용 실습 : 팀 빌딩 하기 활용 실습 : 팀 조정 및 정보 공유	2H

Jira Project 과정

일정 및 세부 내용 (3일 21시간)

훈련 목표	단원명	훈련내용	교육시간
[Module 03] Jira Software 사용법 : 스크럼 스프린트수행	[Phase 09] 스프린트 계획수립	초기 계획 개념 스프린트 계획수립 활용 실습 : 스프린트 계획 등록 활용 실습 : 작업 우선 순위 지정 활용 실습 : 작업시간 추정치 등록 활용 실습 : 작업담당자 지정	2H
	[Phase 10] 스프린트 생성	스프린트 정의 활용 실습 : 스프린트 생성 활용 실습 : 로드맵에서 스프린트 표시	1H
	[Phase 11] 스프린트 실행	데일리 스크럼 스크럼 보드 (Scrum Board) 번 다운 차트(Burn Down Chart) 활용 실습 : 스프린트 진행 활용 실습 : 스프린트 진행 표시 활용 실습 : 스프린트 협업 활용 실습 : 스프린트 보고서	2H
	[Phase 12] 스프린트 종료	스프린트 리뷰 스프린트 회고 후행 스프린트와의 연결 활용 실습 : 스프린트 종료 활용 실습 : 후행 스프린트 시작 활용 실습 : 후행 스프린트 진행	2H

정규 교재



쉽게 배우는 Jira Project 애자일 스크럼

2021년 8월 15일 출간

안재성 지음

ISDN : 9791197471230